



TERRITOIRE DU PROJET

Le public visé concerne 28 unités d'hospitalisation adulte en 2024 à Rennes, avec 20 patients en moyenne par unité.



OBJECTIFS DU PROJET

- Développer les activités dites « occupationnelles » au sein des unités d'hospitalisation de psychiatrie adulte afin d'améliorer la qualité de la prise en charge au cours de l'hospitalisation ;
- Permettre l'achat de jeux de sociétés pour toutes les unités dans le but de diminuer l'ennui, en se basant sur un état des lieux du matériel existant et en recueillant les besoins ;
- Créer un dossier sur l'intranet avec des coloriages, mandalas et jeux de logiques libres de droits pour impressions dans les unités.



DESCRIPTIF DU PROJET

Le manque d'activité au cours de l'hospitalisation est une problématique relevée année après année par les usagers. Le mécontentement des patients sur cette thématique apparaît notamment à travers les réclamations et les questionnaires de sortie. Chaque année, l'analyse des questionnaires de sortie démontre que les usagers ne sont pas satisfaits des activités mises à disposition.

Partant de ce constat, un groupe de travail a été constitué dans le but de proposer aux patients des jeux et activités, permettant d'éviter les ruminations et diminuer l'anxiété lors de temps libres en dehors des soins.



COLLABORATION AVEC LES USAGERS

Le groupe de travail impulsé par une ancienne patiente et constitué dès 2021 a souhaité intégrer des professionnels et représentants d'usagers dans cette réflexion, afin de bénéficier de l'expertise de chacun sur le sujet et d'échanger autour de cette problématique. Pour chaque session proposée, professionnels et usagers sélectionnent des jeux conviviaux et adaptés à chaque unité.



LES REUSSITES DU PROJET

Une première session de collecte de livres et livraison de jeux a été effectuée permettant de réapprovisionner chaque unité avec un kit minimum d'activités au goût du jour.



Référent de projet : Madame Marilou CHERDO

m.cherdo@ch-guillaumeregnyier.fr

02 99 33 39 34